
CURSO DE GUIÓN Y DISEÑO NARRATIVO DE VIDEOJUEGOS

Curso Presencial / Online

FAST
▶▶ FORWARD
BY ESCAC

escac | Escola Superior de Cinema
i Audiovisuals de Catalunya

PLATÓ

DE CINEMA

DATOS BÁSICOS

| ▶ |
15 Créditos
ECTS

| ▶ |
Certificación
by ESCAC

| ▶ |
Sede:
Plató de Cinema

| ▶ |
Curso 100%
Subvencionado

| ▶ |
Modalidad
Presencial / Online

| ▶ |
Plazas limitadas

REQUISITOS

| ▶ |
Mayores de 16 años

| ▶ |
Fianza 250€*

| ▶ |
Residencia legal
en España

| ▶ |
Usuario único**



*La fianza se devolverá únicamente a las personas que completen el curso y obtengan el certificado. Consultar condiciones de cada curso.

** Una persona solamente podrá acceder a un curso subvencionado.

En caso de no cumplir con la totalidad de los requisitos o de querer realizar un segundo curso, se deberá abonar el coste del mismo.

CURSO DE GUIÓN Y DISEÑO NARRATIVO DE VIDEOJUEGOS

DESCRIPCIÓN

ESTRUCTURA DEL CURSO

OBJETIVOS Y COMPETENCIAS

A QUIÉN VA DIRIGIDO

METODOLOGÍA DE EVALUACIÓN / ACREDITACIÓN

REQUISITOS DE ACCESO

COSTE DEL CURSO (AUNQUE SEA GRATUITO PARA EL ALUMNO)

CONDICIONES

CURSO DE GUIÓN Y DISEÑO NARRATIVO DE VIDEOJUEGOS

DESCRIPCIÓN



En el curso se ofrecen los conocimientos y las herramientas necesarias para que el alumnado pueda desarrollar su propia narrativa interactiva e implementarla en un proyecto de videojuego. Además de repasar los contenidos transversales con el guión tradicional, se estudiarán las estructuras lineales y ramificadas más comunes, el diseño de personajes, la creación de universos jugables, los géneros, las mecánicas, los diálogos interactivos, etc. Todo ello, empleando procesos de trabajo y software profesionales a nivel de industria.

Nivel: Intermediate

Modalidad: Presencial / Online

Departamento: Guión

Duración: 15 créditos ECTS = 375 horas

Distribución de las horas:

125 horas lectivas

150 horas trabajo dirigido

100 horas trabajo autónomo

Tipología: 6 meses

Fechas del curso: Del 2 de Octubre/23 a 2 de Febrero/24

Idioma: Castellano / Catalán

Titulación: Curso de Guión y Diseño Narrativo de Videojuegos de ESCAC

Sede: Calle Alhambra 12 (L'Hospitalet de Llobregat)

Horario: Martes, jueves y viernes de 17:30 a 20h

CURSO DE GUIÓN Y DISEÑO NARRATIVO DE VIDEOJUEGOS

ESTRUCTURA DEL CURSO

- 1 Introducción a la asignatura.
- 2 Del guión audiovisual al guión de videojuego.
- 3 Tipologías de géneros, conflictos y narradores.
- 4 Construcción de personajes y setting.
- 5 Narrativas interactivas. Historia, presente y horizontes.
- 6 Creación de un GDD (Game Design Document).

OBJETIVOS Y COMPETENCIAS

- 1.< Mostrar cómo la evolución tecnológica de los últimos años ha impactado en la forma de contar historias.
- 2.< Adquirir el conocimiento y la capacidad de redacción de los principales documentos profesionales que forman parte del diseño de videojuegos y narrativas interactivas.
- 3.< Practicar la escritura interactiva a partir del conocimiento de sus reglas y sus estructuras.
- 4.< Entender el impacto de la inteligencia artificial en el sector audiovisual y aprovechar las herramientas que nos proporciona y que tenemos a nuestro alcance.

CURSO DE GUIÓN Y DISEÑO NARRATIVO DE VIDEOJUEGOS

A QUIÉN VA DIRIGIDO



Curso destinado a guionistas, programadores, creativos y a todas aquellas personas interesadas en aprender la narrativa de los videojuegos y optar a un nuevo ámbito profesional. No es necesaria experiencia profesional en el mundo de los videojuegos.

METODOLOGÍA DE EVALUACIÓN / ACREDITACIÓN



- Asistencia superior al 80%
- Presentación de proyecto final evaluable

REQUISITOS DE ACCESO



- Alumnos mayores de 16 años
- Residencia en España
- No haber cursado ningún otro curso de Next Generation

COSTE DEL CURSO (AUNQUE SEA GRATUITO PARA EL ALUMNO)



Este curso está valorado en 3 500€. Únicamente deberá abonarse dicha cantidad en caso de haber realizado ya un curso subvencionado por los Fondos Next Generation. Los alumnos y alumni de ESCAC obtendrán un 15% de descuento.

CONDICIONES



- Fianza 250€
- 80% asistencia

Todos los cursos son gratuitos, cada alumno puede inscribirse en un solo curso de la oferta Fast Forward by Escac. Se requiere una fianza que se devolverá a la misma cuenta desde la que se haya realizado el ingreso una vez completado el curso.



El curso ofrece al alumnado que desee especializarse en la narrativa interactiva y la creación de guiones para videojuegos, la oportunidad de familiarizarse con los mecanismos y herramientas de creación empleados en la industria del videojuego, así como de trabajar y mejorar su técnica literaria específica y expresión escrita, con el fin de optar a un nuevo ámbito profesional.

Los contenidos del curso responden a la importancia cada vez mayor que el marco narrativo está adquiriendo en el diseño de videojuegos, tanto en las grandes producciones como en las propuestas independientes. La formulación de un argumento atractivo y de unos personajes carismáticos, las estructuras ramificadas, la escritura de diálogos y textos in-game en un estilo y registro adecuados, o la habilidad de conectar con el jugador mediante la introducción de temas que puedan ser de su interés, son sólo algunos de los aspectos que pueden verse reforzados gracias a la implementación del guion como una herramienta más dentro del proceso de desarrollo del juego.

El curso complementa el enfoque teórico con otro de carácter práctico que gira en torno a un proyecto final: la creación de un GDD (Game Design Document) que incluya el guion completo para un videojuego original de creación propia.



CONTACTO

fastforward@elplatodecinema.com

UN PROGRAMA DE

FAST▶▶FORWARD
BY ESCAC

escac | Escola Superior de Cinema
i Audiovisuals de Catalunya

Centro adscrito a:



**UNIVERSITAT DE
BARCELONA**

Con la colaboración de



FINANCIADO POR



Financiado por
la Unión Europea
NextGenerationEU



Plan de Recuperación,
Transformación
y Resiliencia